



## Werken met Cabri - de benaming van de menu's

In Cabri herbergen de knoppen op de knoppenbalk telkens een menu met functies. Dit menu open je door de linkermuisknop (LMK) even ingedrukt te houden op de knop, dan kan je naar de gewenste optie afdalen (LMK ingedrukt houden). De afbeelding op de knop wijzigt dan naargelang de gekozen functie. Op de werkbladen zullen we de verschillende knopmenu's met de volgende benamingen aanduiden:

### Selecteren/Vervormen



Selecteer / Sleep
Draai
Vergroot / Verklein
Draai en vergroot/verklein

### Punten



Punt
Punt op object
Snijpunt(en) van twee objecten

### Lijnen



Rechte
Lijnstuk
Halfrechte
Vector
Driehoek
Veelhoek
Regelmatige veelhoek

### Krommen



Cirkel
Boog
Kegelsnede

### Constructies



Loodlijn
Evenwijdige rechte
Midden
Middelloodlijn
Deellijn
Som van twee vectoren
Passer
Maat overbrengen
Meetkundige plaats
Herdefinieer object

### Transformaties



Spiegeling
Puntspiegeling
Verschuiving
Draaiing
Homothetie
Inversie

### Macro



Beginobjecten
Eindobjecten
Definieer macro

### Controleren



Op één rechte?
Evenwijdig?
Loodrecht?
Op gelijke afstand?
Ligt punt op...?

### Berekenen



Afstand en lengte
Oppervlakte
Richtingscoëfficiënt
Hoek
Vergelijking en coördinaten
Rekenmachine
Tabel

### Tekst/Getal



Naam
Commentaar
Getal
Markeer hoek
Fixeer / Maak los
Spoor aan / uit
Animatie
Meervoudige animatie

### Layout



Verberg / Toon
Kleur
Vul
Dik / Dun
Stippelijnen
Wijzig opmaak
Toon assenstelsel
Nieuw assenstelsel
Definieer rooster