

HOOFDSTUK 1: BEGRIPPEN

1. DIVERSE BEGRIPPEN.....	3
1.1. CIJFER EN GETAL.....	3
1.2. SOORTEN GETALLEN.....	3
1.3. ABSOLUTE WAARDE VAN EEN GETAL.....	4
1.4. TEGENGESTELDE VAN EEN GETAL.....	4
1.5. OMGEKEERDE VAN EEN GETAL.....	4
2. TERMINOLOGIE VOOR BEWERKINGEN.....	5
2.1. DE OPTELLING.....	5
2.2. DE AFTREKKING.....	5
2.3. DE VERMENIGVULDIGING.....	5
2.4. DE DELING.....	5
2.5. DE MACHTSVERHEFFING.....	5
2.6. DE WORTELTREKKING.....	6

Waarom dit leren?

De wiskundige terminologie beheersen, helpt je om nieuwe theorie te begrijpen en om vragen en opdrachten beter te begrijpen.

HOOFDSTUK 2: REKENEN MET BREUKEN

1. BREUKEN VEREENVOUDIGEN.....	3
2. BREUKEN VERMENIGVULDIGEN EN DELEN.....	3
3. BREUKEN OPTELLEN EN AFTREKKEN.....	4
4. EEN BREUK SCHRIJVEN ALS EEN GETAL.....	5
5. OEFENINGEN.....	6
5.1. OPGAVEN.....	6
5.2. OPLOSSINGEN.....	7

Waarom dit leren?

In de vakfiche staat: "Let op, op het examen moet je voor alle rekenopdrachten kunnen rekenen met decimale getallen en breuken. Je kan de hoofdbewerkingen zoals optellen en aftrekken, vermenigvuldigen en delen uitvoeren. Breuken vereenvoudigen kan je ook. Deze vaardigheden moet je beheersen."

Je mag tijdens het hele examen een rekenmachine gebruiken. Het is echter zinvol om ook te oefenen op oplossen zonder rekenmachine. Dit versterkt je wiskundige basisvaardigheden en gaat soms sneller dan werken met rekenmachine.

HOOFDSTUK 3: REKENEN MET DECIMALE GETALLEN

1. EEN DECIMAAL GETAL SCHRIJVEN ALS BREUK.....	3
2. DECIMALE GETALLEN OPTELLEN EN AFTREKKEN.....	4
3. DECIMALE GETALLEN VERMENIGVULDIGEN.....	4
4. DECIMALE GETALLEN DELEN.....	4
5. AFRONDEN VAN DECIMALE GETALLEN.....	5
6. OEFENINGEN.....	6
6.1. OPGAVEN.....	6
6.2. OPLOSSINGEN.....	8

Waarom dit leren?

In de vakfiche staat: "Let op, op het examen moet je voor alle rekenopdrachten kunnen rekenen met decimale getallen en breuken. Je kan de hoofdbewerkingen zoals optellen en aftrekken, vermenigvuldigen en delen uitvoeren. Breuken vereenvoudigen kan je ook. Deze vaardigheden moet je beheersen."

Je mag tijdens het hele examen een rekenmachine gebruiken. Het is echter zinvol om ook te oefenen op oplossen zonder rekenmachine. Dit versterkt je wiskundige basisvaardigheden en gaat soms sneller dan werken met rekenmachine.

HOOFDSTUK 4: REKENVAARDIGHEDEN

1. VERBANDEN.....	3
1.1. RECHT EVENREDIG VERBAND.....	3
1.2. OMGEKEERD EVENREDIG VERBAND.....	4
2. DE REGEL VAN DRIE.....	5
3. REKENEN MET PROCENTEN.....	7
3.1. INLEIDING: PRIJZEN EN KORTINGEN.....	7
3.2. VERALGEMENING VAN DE WERKWIJZE.....	9
3.3. PROCENTEN EN BREUKEN.....	12
3.4. PROCENTEN EN FIGUREN.....	12
3.5. SCHATTEN MET PROCENTEN.....	13
3.6. PROCENTUELE TOENAME EN AFNAME.....	15
3.7. SPAREN EN LENEN.....	17
4. SCHAAL.....	20
4.1. SCHAAL EN SCHAALGROOTTE.....	20
4.2. BEREKENINGEN.....	21
5. OEFENINGEN.....	24
5.1. OPGAVEN.....	24
5.2. OPLOSSINGEN.....	32

HOOFDSTUK 5: OMGAAN MET GELD

1. REKENEN MET DE EURO.....	3
2. PRIJZEN VERGELIJKEN.....	3
3. HOEVEEL BLIJFT ER OVER? HOE GROOT IS DE WINST?.....	4
4. HOEVEEL KOST HET IN TOTAAL?.....	6
5. VREEMDE MUNTEN OMZETTEN.....	7
6. REKENINGUITTREKSELS.....	10
7. REKENINGEN.....	10
8. GEZINSBUDGET.....	12
9. VAKANTIEBUDGET.....	13
10. OEFENINGEN.....	13
10.1. OPGAVEN.....	13
10.2. OPLOSSINGEN.....	16

HOOFDSTUK 6: TABELLEN, DIAGRAMMEN EN GRAFIEKEN

1. INLEIDING.....	3
2. STAAF DIAGRAM OF STAAF GRAFIEK.....	4
3. BEVOLKINGSPIRAMIDE.....	6
4. LIJNDIAGRAM OF LIJN GRAFIEK.....	7
4.1. ALGEMEEN.....	7
4.2. DE GRAFIEK VAN EEN RECHT EN EEN OMGEKEERD EVENREDIG VERBAND.....	9
5. BEELDDIAGRAM.....	10
6. CIRKELDIAGRAM (OOK WEL TAARTDIAGRAM OF SCHIJFDIAGRAM).....	11
7. OEFENINGEN.....	12

HOOFDSTUK 7: MEETKUNDE 1 - GROOTHEDEN

1. GROOTHEDEN EN EENHEDEN.....	3
2. LENGTE.....	3
3. OPPERVLAKTE.....	5
3.1. VIERKANTE OPPERVLAKTEMATEN.....	5
3.2. LANDMATEN.....	6
3.3. LANDMATEN OMZETTEN NAAR VIERKANTE OPPERVLAKTEMATEN EN OMGEKEERD.....	7
4. INHOUD EN VOLUME.....	8
4.1. KUBIEKE INHOUDSMATEN.....	8
4.2. LITERMATEN.....	9
4.3. KUBIEKE INHOUDSMATEN OMZETTEN IN LITERMATEN EN OMGEKEERD.....	10
5. MASSA.....	11
6. TEMPERATUUR.....	11
7. TIJD.....	12
7.1. REKENEN MET TIJD.....	13
7.2. OMZETTEN VAN TIJDSEENHEDEN.....	14
7.3. DECIMALE TIJD.....	15
7.4. COMPLEXE OMZETTINGEN.....	15
8. SNELHEID.....	16
8.1. DE AFGELEGDE AFSTAND BEREKENEN.....	17
8.2. DE BENODIGDE TIJD BEREKENEN.....	17
8.3. DE SNELHEID BEREKENEN.....	18
9. OEFENINGEN.....	19
9.1. OPGAVEN.....	19
9.2. OPLOSSINGEN.....	23

HOOFDSTUK 8
MEETKUNDE 2 - VIERKANT, RECHTHOEK, DRIEHOEK EN CIRKEL

1. BASISBEGRIPPEN MEETKUNDE.....	3
2. DRIEHOEKEN.....	6
2.1. SOORTEN DRIEHOEKEN.....	6
2.2. BASIS EN HOOGTE VAN EEN DRIEHOEK.....	8
2.3. OPPERVLAKTE EN OMTREK VAN EEN DRIEHOEK.....	9
3. VIERHOEKEN.....	10
3.1. VIERKANT.....	10
3.2. RECHTHOEK.....	10
4. CIRKELS.....	11
4.1. MIDDELPUNT VAN EEN CIRKEL.....	11
4.2. STRAAL VAN EEN CIRKEL.....	11
4.3. DIAMETER VAN EEN CIRKEL.....	12
4.4. VERBAND TUSSEN MIDDELLIJN, DIAMETER EN STRAAL.....	12
4.5. OMTREK EN OPPERVLAKTE VAN EEN CIRKEL.....	12
5. AANPAK OMTREK EN OPPERVLAKTE BEREKENEN.....	13
5.1. OMTREK.....	13
5.2. OPPERVLAKTE.....	14
6. OEFENINGEN.....	16
6.1. OPGAVEN.....	16
6.2. OPLOSSINGEN.....	21

HOOFDSTUK 9
MEETKUNDE 3 - KUBUS, BALK EN CILINDER

1. BEGRIPPEN.....	3
2. DE DRIE TE KENNEN RUIMTELIJCHAMEN: KUBUS, BALK EN CILINDER.....	4
3. DE INHOUD VAN RUIMTELIJCHAMEN.....	5
4. OEFENINGEN.....	6
4.1. OPGAVEN.....	6
4.2. OPLOSSINGEN.....	8